



Tutoriel : comment créer un générateur de questions flash avec géogébra.

I. Fonctionnement.

Dans le modèle de base accessible [ici](#), pour chaque thème, il y a 5 questions.

Chaque booléen (appelé a0, a1,) est lié à une liste l0, l1... par la définition :

Nom: l1
Définition: Si(a1, {t1_1, t1_2, t1_4, t1_3, t1_5}, {})
Légende:

Lorsque le booléen est sélectionné la liste correspondante est la liste des questions du thème, sinon c'est une liste vide.

Toutes les questions sélectionnées sont regroupées dans la liste : Liste.

Nom: Liste
Définition: Premiers(Mélangée(Nettoyer(Unir({l0, l1, l2, l3, l4, l5, l6, l8, l7, l9, l11, l12, l13, l14, l10, l15, l16, l17, l18, l19, l20, l21}))), 5)
Légende:

Dans laquelle les questions sont mélangées, et les 5 premières seulement sont sélectionnées.

Elles sont affectée au texte q1, q2, q3, q4, q5

dans le script du bouton **commencer**

et apparaissent dans le texte **question**.

Basique Texte Couleur Position Algèbre Avancé Script
Serif Petite G I
Arrondi:
\red{ \underline{ \tiny{[]}} \scriptsize{Question \:1: } } \small{ q1 }
\red{ \underline{ \tiny{[]}} \scriptsize{Question \:2: } } \small{ q2 }
\red{ \underline{ \tiny{[]}} \scriptsize{Question \:3: } } \small{ q3 }
\red{ \underline{ \tiny{[]}} \scriptsize{Question \:4: } } \small{ q4 }
\red{ \underline{ \tiny{[]}} \scriptsize{Question \:5: } } \small{ q5 }

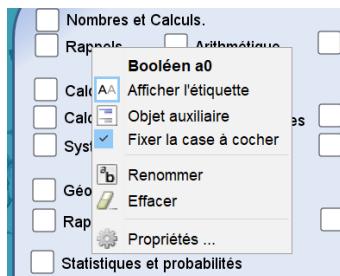
Basique Texte Couleur Style Position Avancé Script
Par Clic Par Actualisation JavaScript global
1 SoitValeur[init,false]
2 SoitValeur[demarrer,true]
3 ActualiserConstruction()
4 SoitValeur(q1,Elément(Liste, 1))
5 SoitValeur(q2,Elément(Liste, 2))
6 SoitValeur(q3,Elément(Liste, 3))
7 SoitValeur(q4,Elément(Liste, 4))
8 SoitValeur(q5,Elément(Liste, 5))

II. Comment modifier le fichier.

Ouvrir et télécharger le modèle de base accessible [ici](#).

a. Comment modifier le titre d'un thème.

Clic droit sur le booléen



Propriété + basique et changer la légende.

Basique	Couleur	Avancé	Script
Nom: a0			
Définition: false			
Légende: Rappels			

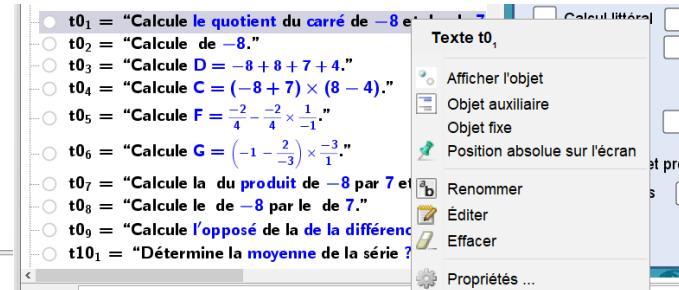
b. Comment modifier une question.

Clic droit sur la question, propriétés,

Puis changer le texte.

Pour avoir un nombre aléatoire :

AléaEntreBornes(<Entier Minimum>, <Entier Maximum>)



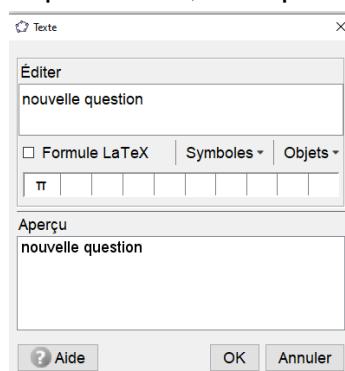
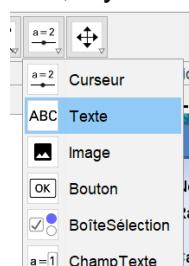
Pour avoir un élément d'une liste aléatoire :

Saisie: ElémentAuHasard({"positif", "négatif"})

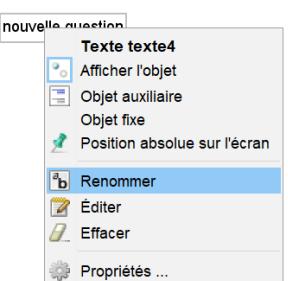
c. Comment ajouter une question.

Sur le fichier de base, il y a 5 questions par thème, il est possible d'en ajouter.

Créer un texte :



renommer le texte :



Ajouter le texte à la liste concernée :

Basique	Couleur	Style	Avancé	Script
Nom: I1				
Définition: Si(a1, {t1_1, t1_2, t1_4, t1_3, t1_5}, {})				
Légende:				

Basique	Couleur	Style	Avancé	Script
Nom: I1				
Définition: Si(a1, {t1_1, t1_2, t1_4, t1_3, t1_5, t1_6}, {})				
Légende:				

d. Comment poser plus de 5 questions.

Sélectionner le nombre de questions voulues dans Liste.

Nom: Liste

Définition: Premiers(Mélangée(Nettoyer(Unir({I0, I1, I2, I3, I4, I5, I6, I8, I7, I9, I11, I12, I13, I14, I10, I15, I16, I17, I18, I19, I20, I21}))), 5)

Légende:

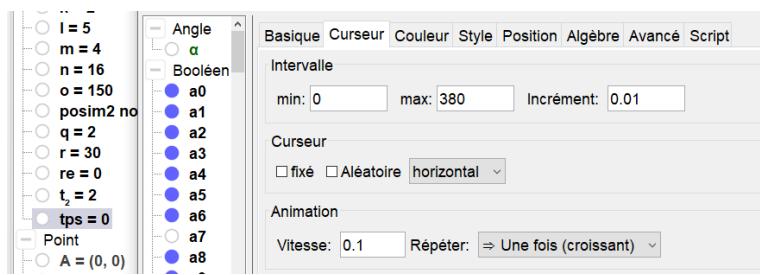


Ajouter les questions dans le script du bouton commencer.

Modifier le texte « Questions » pour la mise en page.

e. Comment changer la durée.

Modifier la vitesse du curseur tps :



<http://maths-lfkl.e-monsite.com/>