

Produit scalaire.



Le concept de produit scalaire a été introduit au milieu du XIXe siècle par le mathématicien allemand **Hermann Grassmann (1809 ; 1877)**



I. Produit scalaire.

☺ Norme d'un vecteur.

Définition : Une unité de longueur étant choisie, la norme d'un vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ est la distance AB .
On note $\|\vec{u}\| = \|\overrightarrow{AB}\| = AB$.

Conséquences :

- ◆ $\|\overrightarrow{AB}\| = 0$ équivaut à
- ◆ Pour tout nombre λ et tout vecteur \vec{u} , on a $\|\lambda \vec{u}\| = \dots\dots\dots$
- ◆ Dans un repère orthonormé si $\vec{u} (x ; y)$, alors

☺ Définition du produit scalaire.

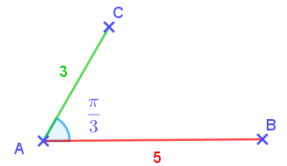
Définition : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs, A, B et C des points tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.
On appelle produit scalaires des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , le nombre réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ et défini par :

- ◆ Si \vec{u} ou \vec{v} est nul, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- ◆ Sinon, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$.

☑ Savoir-faire : Savoir calculer un produit scalaire :

1) Calcule $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

2) ABC est un triangle équilatéral de longueur de côté a , Calcule $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.



Propriété : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs colinéaires non nuls

- ◆ Si \vec{u} et \vec{v} sont de même sens, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$
- ◆ Si \vec{u} et \vec{v} sont de sens contraire, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$

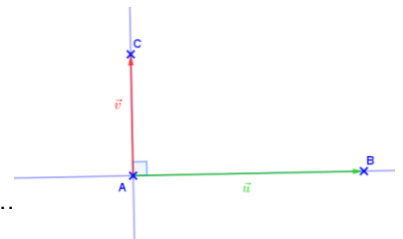
Propriété : Le produit scalaire est symétrique,

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$

II. Produit scalaire et orthogonalité.

Définition : $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ sont dits orthogonaux si les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

Propriété : \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$



Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , on a :

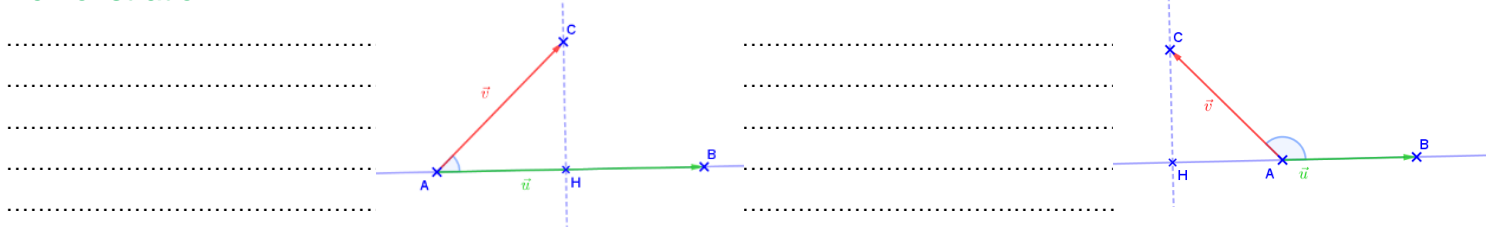
- ◆ $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \dots\dots\dots$
- ◆ $\vec{u} \cdot (\lambda\vec{v}) = \dots\dots\dots$

😊 Application :

Propriété : Soit A, B et C trois points (A et B distincts) et H projeté orthogonal de C sur (AB) .

- ◆ Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \dots\dots\dots$
- ◆ Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de sens contraire, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \dots\dots\dots$

Démonstration :



III. Produit scalaire et norme.

Propriété : Pour tout vecteur \vec{u} , $\vec{u} \cdot \vec{u} = \vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$.

Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

- ◆ $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \dots\dots\dots$
- ◆ $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \dots\dots\dots$
- ◆ $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \dots\dots\dots$

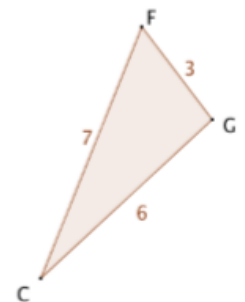
Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

◆ $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$.

☑ Savoir-faire : Savoir calculer un produit scalaire avec des normes :

Calcule $\vec{CG} \cdot \vec{CF}$.

.....



IV. Applications du produit scalaire.

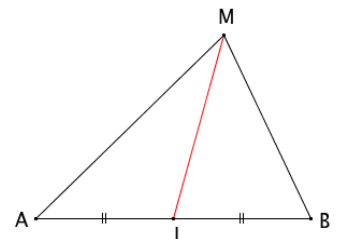
😊 Théorème de la médiane.

Propriété : Soit deux points A et B et I le milieu du segment $[AB]$.

Pour tout point M , on a : $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$

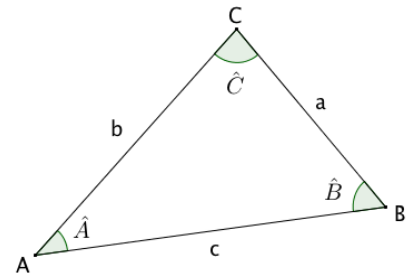
Démonstration :

.....



☺ Théorème d'Al Kashi.

Propriété : Dans un triangle ABC, on a, avec les notations de la figure :
 On a $a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$



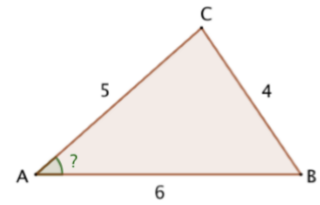
Démonstration exigible :

.....

Savoir-faire : Savoir appliquer le théorème d'Al Kashi:

On considère la figure ci-contre, calculer la mesure de l'angle \widehat{BAC} au degré près.

.....

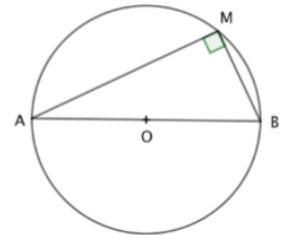


☺ Caractérisation du cercle.

Propriété : Le cercle de diamètre [AB] est l'ensemble des points M vérifiant l'égalité $\overrightarrow{MA} \cdot \overrightarrow{MB} = 0$.

Démonstration exigible :

.....



V. Produit scalaire dans un repère orthonormé.

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O ; \vec{i} ; \vec{j})$.

Propriété : Soit $\vec{u}(x ; y)$ et $\vec{v}(x' ; y')$ deux vecteurs. Alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \dots\dots\dots$

Savoir-faire : Savoir calculer un produit scalaire à l'aide des coordonnées :

Soit $\vec{u}(5 ; -4)$ et $\vec{v}(-3 ; 7)$. Calcule $\vec{u} \cdot \vec{v}$.

.....

Savoir-faire : Savoir déterminer un angle à l'aide du produit scalaire :

Calculer la mesure de l'angle $(\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{CD})$ au degré près.

.....

