



# Vecteurs, droites et plans dans l'espace.

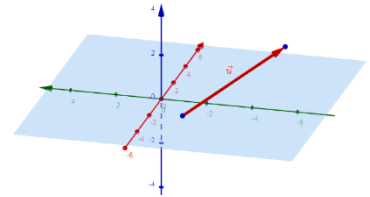


*Roger Penrose (1931;.....) mathématicien, physicien et astrophysicien britannique, il a travaillé avec Stephen Hawking ainsi que sur des « pavages » et des objets impossibles.*

## I. Vecteurs de l'espace.

### 😊 Définition.

**Définition :** Un vecteur de l'espace est défini par une direction de l'espace, un sens et une norme (longueur).



Remarques :

Les vecteurs de l'espace suivent les mêmes règles qu'en géométrie dans le plan : représentants, vecteurs égaux, relation de Chasles, propriétés en rapport avec la colinéarité, ...

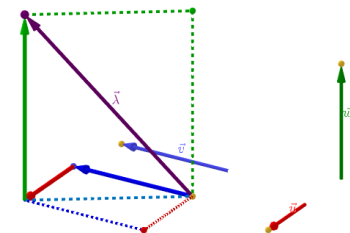
### 😊 Translation.

**Définition :** Soit  $\vec{u}$  un vecteur de l'espace. On appelle translation de vecteur  $\vec{u}$  la transformation qui au point  $M$  associe le point  $M'$ , tel que :  $\overrightarrow{MM'} = \vec{u}$ .

### 😊 Combinaisons linéaires de vecteurs de l'espace.

**Définition :** Soit  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  trois vecteurs de l'espace.

Tout vecteur  $\vec{\lambda}$  de la forme  $\vec{\lambda} = \alpha \vec{u} + \beta \vec{v} + \gamma \vec{w}$ , avec  $\alpha$ ,  $\beta$  et  $\gamma$  réels, est appelé une **combinaison linéaire** des vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$ .



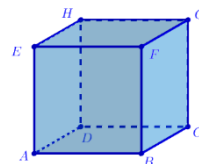
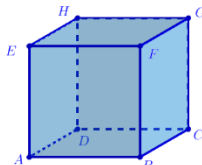
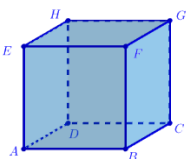
### ☑ Savoir-faire : Savoir représenter des combinaisons linéaires de vecteurs donnés :

On considère un cube  $ABCDEFGH$ , représenter les vecteurs :

☉  $\vec{a} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CG} + \overrightarrow{FH}$

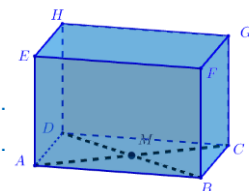
☉  $\vec{b} = 2\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} - \overrightarrow{FC}$

☉  $\vec{c} = \frac{1}{2}\overrightarrow{AD} + \overrightarrow{EF} + \overrightarrow{BF} - \overrightarrow{AC}$



### ☑ Savoir-faire : Savoir exprimer un vecteur comme combinaisons linéaires de vecteurs :

Dans le parallélépipède ci-contre,  $M$  est le centre du rectangle  $ABCD$ . Exprimer les vecteurs  $\overrightarrow{CE}$ ,  $\overrightarrow{MG}$  et  $\overrightarrow{MF}$  comme combinaisons linéaires des vecteurs  $\overrightarrow{AM}$ ,  $\overrightarrow{AB}$  et  $\overrightarrow{AE}$ .



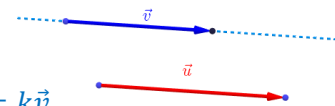
## II. Droites de l'espace.

### 😊 Vecteurs colinéaires.

**Définition et propriété :**

Deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires lorsqu'ils ont même direction.

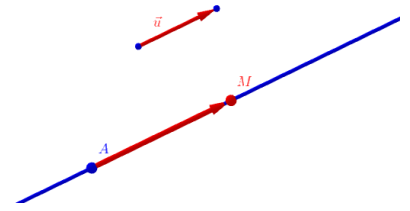
Deux vecteurs non nuls  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires  $\Leftrightarrow$  il existe un nombre réel  $k$  tel que  $\vec{u} = k\vec{v}$ .



## ☺ Droites dans l'espace.

**Définition :** Soit  $(d)$  une droite. On appelle vecteur directeur de  $(d)$  tout vecteur non nul qui possède la même direction que la droite  $(d)$ .

**Propriété :** Soit  $A$  un point de l'espace et  $\vec{u}$  un vecteur non nul de l'espace. La droite  $(d)$  passant par  $A$  et de vecteur directeur  $\vec{u}$  est l'ensemble des points  $M$  tels que les vecteurs  $\overrightarrow{AM}$  et  $\vec{u}$  sont colinéaires.



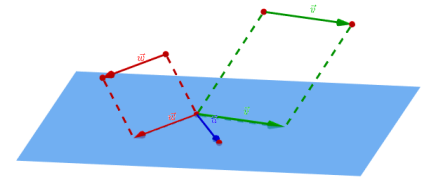
**Propriété :** Deux droites de l'espace de vecteurs directeurs respectifs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont parallèles si et seulement si les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires.

## III. Plans de l'espace.

### ☺ Vecteurs coplanaires.

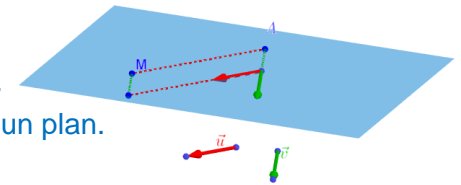
**Définition :** Trois vecteurs sont dits coplanaires s'ils possèdent des représentants appartenant à un même plan.

**Propriété :** Trois vecteurs  $\vec{u}$ ,  $\vec{v}$  et  $\vec{w}$  sont coplanaires si et seulement si il existe un couple de nombres réels  $(x; y)$  tel que  $\vec{w} = x\vec{u} + y\vec{v}$  (l'un est une combinaison linéaire des deux autres.)



### ☺ Plans de l'espace.

**Définition :** Soit un point  $A$  et deux vecteurs de l'espace  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  non colinéaires. L'ensemble  $(P)$  des points  $M$  tels que  $\overrightarrow{AM} = x\vec{u} + y\vec{v}$ , avec  $x \in \mathbb{R}$  et  $y \in \mathbb{R}$  est un plan. On dit que  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont des vecteurs directeurs de  $(P)$ . Le couple  $(\vec{u}; \vec{v})$  est appelé une base de  $(P)$  et  $(A; \vec{u}; \vec{v})$  est appelé un repère de  $(P)$ .



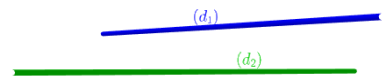
Remarques :

- ☺ Un plan est entièrement déterminé par un point et deux vecteurs non colinéaires.
- ☺ Un plan est entièrement déterminé par trois points non alignés.

## IV. Position relative de droites et de plans dans l'espace.

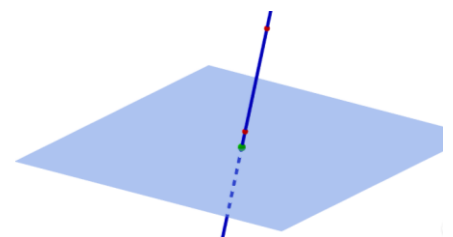
### ☺ Position relative de deux droites.

**Propriété :** Deux droites de l'espace sont soit coplanaires (dans un même plan) soit non coplanaires. Elles sont coplanaires si et seulement si elles sont parallèles ou sécantes.



### ☺ Position relative d'une droite et d'un plan.

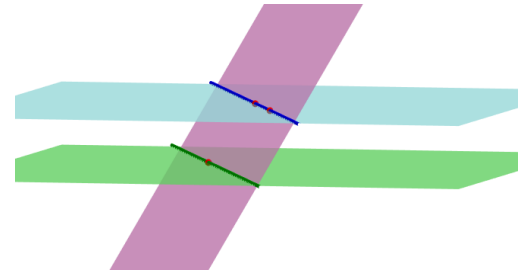
**Propriété :** Une droite est parallèle à un plan lorsqu'elle admet un vecteur directeur colinéaire à un vecteur directeur du plan. Si une droite n'est pas parallèle à un plan alors elle admet un unique point d'intersection avec ce plan.



☺ Position relative de deux plans.

**Définition :** Deux plans sont parallèles lorsqu'ils admettent un même couple de vecteurs directeurs non colinéaires.  
Deux plans non parallèles sont sécants leur intersection est une droite.

**Propriété :** Lorsque deux plans sont parallèles tout plan coupant l'un coupe l'autre et les droites d'intersection sont parallèles.



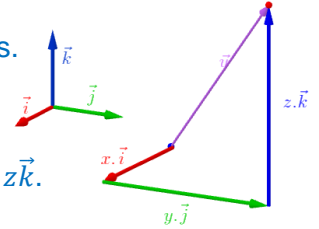
V. Bases et repères de l'espace.

☺ Bases de l'espace.

**Définition :** On appelle base de l'espace un triplet de vecteurs  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  non coplanaires.

**Propriété :** Soit  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  une base de l'espace.

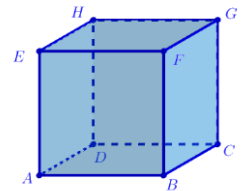
Pour tout vecteur  $\vec{u}$ , il existe un unique triplet de nombres  $(x; y; z)$  tel que  $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .  
 $(x; y; z)$  sont alors les coordonnées de  $\vec{u}$  dans la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ .



☑ Savoir-faire : Savoir reconnaître une base de l'espace :

On considère un cube  $ABCDEFGH$ , utiliser ce cube pour déterminer une base de l'espace puis exprimer le vecteur  $\overrightarrow{AG}$  dans cette base :

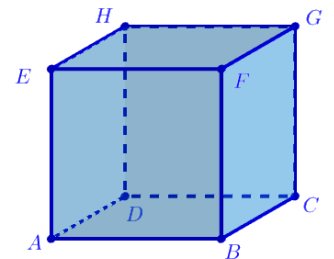
.....  
 .....  
 .....



☑ Savoir-faire : Savoir démontrer l'alignement par décomposition de vecteurs dans une base :

$ABCDEFGH$  est un cube,  $I$  le milieu de  $[AH]$  et  $J$  le point de  $[FI]$  tel que :  $\overrightarrow{FJ} = \frac{2}{3} \overrightarrow{FI}$   
Démontrer que les points  $E, J$  et  $C$  sont alignés.

.....  
 .....  
 .....  
 .....

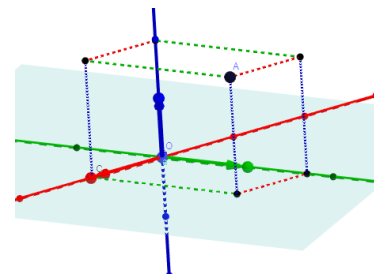


☺ Repères de l'espace.

**Définition :** Soit  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$  une base de l'espace et  $O$  un point de l'espace.

On dit que le quadruplet  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un repère de l'espace.

Pour tout point  $M$  de l'espace, il existe un unique triplet de nombres  $(x; y; z)$  tel que  $\overrightarrow{OM} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}$ .  $(x; y; z)$  sont les coordonnées de  $M$  dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ .



☑ Savoir-faire : Savoir déterminer des coordonnées dans l'espace :

Soit un parallélépipède  $ABCDEFGH$ .  $I$  est le milieu de  $[CG]$ .

$M$  et  $N$  sont définis par :  $\overrightarrow{NF} = 2\overrightarrow{FG}$  et  $\overrightarrow{BM} = \overrightarrow{CB} + \overrightarrow{CI}$

☺ Dans le repère  $(A; \overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AD}, \overrightarrow{AE})$ , donner les coordonnées de tous les points de la figure.

☺ Placer le point  $K(1; 3; -1)$ .

.....

.....

.....

.....

.....

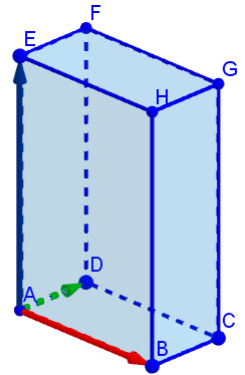
.....

.....

.....

.....

.....



**Propriété:** Soit  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$  est un repère de l'espace.

☺ Soient  $\vec{u} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$  et  $\vec{v} \begin{pmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{pmatrix}$  deux vecteurs et  $k$  un nombre réel. Alors :

Dans la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on a :  $\vec{u} + \vec{v} \left( \quad \right)$  et  $k \cdot \vec{u} \left( \quad \right)$

$\vec{u}$  et  $\vec{v}$  sont colinéaires si et seulement si .....

☺ Soient  $A(x_A; y_A; z_A)$  et  $B(x_B; y_B; z_B)$  deux points de l'espace. Alors :

Dans la base  $(\vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on a :  $\overrightarrow{AB} \left( \quad \right)$

Dans le repère  $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$ , les coordonnées de  $M$  milieu de  $[AB]$  sont .....

.....

.....

.....

.....

☑ Savoir-faire : Savoir démontrer que 4 points sont coplanaires :

Dans un repère  $(O; \vec{i}; \vec{j}; \vec{k})$ , on considère les points  $A(2; -1; 4)$ ,  $B(6; -7; 0)$ ,  $C(1; 0; 1)$  et  $D(13; -16; 5)$ .  
Démontre que les points  $A, B, C$  et  $D$  sont coplanaires.

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....