III. Variations d'une fonction affine.

sur IR.	IR sur IR .	
x	x	
Variations de f	Variations de f	
IV/ Circum and divine for a ti	an affin a	
IV.Signes d'une foncti	<u>on aπine.</u>	
☑ Savoir faire : Savoir résoudre une équa	ation du premier degré :	
1) Résoudre l'équation (E_1) : $-2x+3=0$.		
2) Traduire ce résultat graphiquement.		
3) Résoudre l'équation (E_2) : $-2x+3 = 3x-12$.		
4) Traduire ce résultat graphiquement.		
☑Savoir faire : Savoir résoudre une inéq	uation du premier degré :	
1) Résoudre l'équation (I ₁) : -2x+3 < 0.		
2) Traduire ce résultat graphiquement.		
Soit f une fonction affine dont l'expression est G	de la forme $f(x) = mx + p$, avec $m \neq 0$.	
L'équation $f(x) = 0$ a une unique solution qui e	st $x = -\frac{p}{m}$ (la droite coupe l'axe des abscisses en 1 seul	point)
On en déduit les tableaux de signes :		
x	x	
Si m > 0 Signes	Si m < 0 Signes	
de	de	
f(x) = mx + p	f(x) = mx + p	
☑ Savoir faire : Savoir résoudre des inéq	uations du 2° degré et des inéquations rationnelles :	
Résoudre : (I_1) : $\frac{(-2x+2)(2x-1)}{(-x+3)(1+x)} \le 0$		
Donc $S(I_1) =$		