

Statistiques.

Pourcentages.

- I. Notion de pourcentage.
- II. Variations en pourcentage.
- III. Coefficients multiplicateurs.
- IV. Hausses et baisses successives.
- V. Coefficient multiplicateur réciproque.
- V. Pourcentage de pourcentage.
- VI. Pourcentage moyen.
- VII. Indice

Séries statistiques.

- I. Vocabulaire.
- II. Tableaux et diagrammes.
- III. Effectifs cumulés, fréquences cumulées.
- IV. Paramètres de positions.
 1. La moyenne.
 2. La médiane.
 3. Les quartiles.
 4. Diagramme en boîte.
- V. Paramètres de dispersion.
 1. L'étendue.
 2. l'écart interquartile.
 3. La variance et l'écart type.

Probabilités.

Echantillonnage.

- I. Intervalle de fluctuation et intervalle de confiance.
- II. Intervalle de fluctuation et loi binomiale.
- III. Prise de décision.
- IV. Intervalle de fluctuation asymptotique.

Probabilités.

- I. Vocabulaire.
- II. Variable aléatoire et loi de probabilité.
 1. Variable aléatoire.
 2. Loi de probabilité.
 3. Espérance d'une loi de probabilité.

Probabilités conditionnelles.

- I. Définition.
- II. Arbres pondérés.

Loi binomiale.

- I. Répétition d'expériences identiques.
- II. Schéma de Bernoulli.
- III. Loi binomiale.

Lois à densité.

- I. Variable aléatoire continue.
- II. Fonction densité.
- III. Espérance d'une variable aléatoire continue.

Loi uniforme.

- I. Définition.
- II. Calculs de probabilités.

Loi normale.

- I. Loi normale centrée et réduite.
- II. Loi normale.
- III. De la loi binomiale à la loi normale.

Spécialité.

Matrices.

- I. Définition.
- II. Opérations sur les matrices.
 1. Somme de matrices.
 2. Produit d'une matrice par un réel.
 3. Produit d'une matrice carrée par une matrice colonne.
 4. Produit de deux matrices carrées.
 5. Puissance d'une matrice carrée.
- III. Matrice inverse.
 1. Matrice unité.
 2. Matrice inverse d'une matrice carrée.
- IV. Ecriture matricielle d'un système linéaire.

Graphes.

- I. Le vocabulaire des graphes.
- II Matrice associée à un graphe.
- III. Graphe connexe.
- IV. Chaînes et cycle.
- V. Graphes orientés et graphes pondérés.
- VI. Algorithme de Dijkstra.
- VII. Graphes probabilistes.

Programme 1° ES/L.
Programme Terminale ES/L.