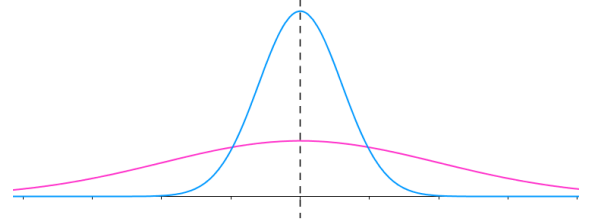


II. Loi normale $N(\mu; \sigma^2)$.

Définition

Soit un nombre réel μ et un nombre réel strictement positif σ . Dire qu'une variable aléatoire continue X suit la loi normale d'espérance μ et d'écart-type σ , notée $N(\mu; \sigma^2)$, signifie que la variable aléatoire $\frac{X-\mu}{\sigma}$ suit la loi normale centrée réduite $N(0; 1)$.

.....



☑ Savoir faire : Savoir calculer des probabilités suivant la loi normale $N(\mu; \sigma^2)$:

Les températures du mois de juillet autour du Lac Léman suivent la loi normale d'espérance $18,2^\circ$ et d'écart-type $3,6^\circ$. Une personne part camper en juillet. Quelle est la probabilité que la température soit :

◆ Inférieure à 16°

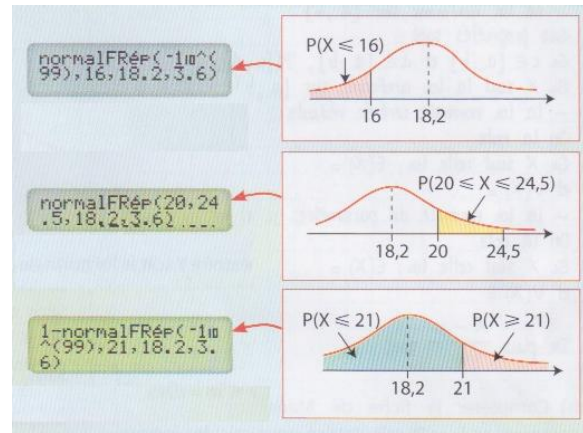
.....

◆ Comprise entre 20° et $24,5^\circ$

.....

◆ Supérieure à 21°

.....



☑ Centres Etrangers 12 juin 2013.

EXERCICE 4

Commun à tous les candidats

Tous les jours, Guy joue à un jeu en ligne sur un site, avec trois amis.

1. Paul se connecte sur le site. La durée D (en seconde) qu'il faut pour réunir les quatre joueurs est une variable aléatoire qui suit une loi uniforme sur l'intervalle $[20; 120]$.

- Déterminer la probabilité que les quatre joueurs soient réunis au bout de 60 secondes.
- Calculer l'espérance mathématique de D . Interpréter ce résultat.

.....

2. L'équipe est maintenant réunie et la partie peut commencer. La durée J (en minute) d'une partie est une variable aléatoire qui suit la loi normale $N(120, 400)$.

- Déterminer l'espérance et l'écart-type de la variable aléatoire J .
- Montrer l'équivalence : $90 < J < 180 \Leftrightarrow -1,5 < \frac{J-120}{20} < 3$
- On définit la variable aléatoire X par $X = \frac{J-120}{20}$. Déterminer la loi suivie par la variable aléatoire X .
- Déterminer la probabilité que la partie dure entre 90 et 180 minutes, à 0,001 près.

.....

4 points