

Etude d'un programme de calcul et utilisation du logiciel scratch

Partie I : Etude du programme :

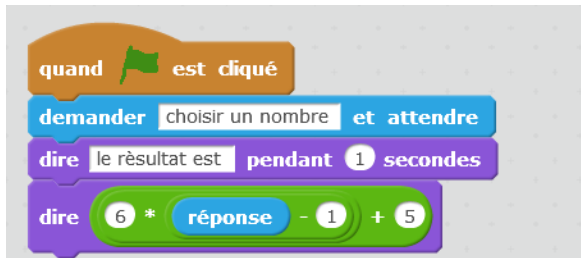
On donne un programme de calcul :

- Choisir un nombre.
- Lui soustraire 1.
- Multiplier le résultat obtenu par 2.
- Ajouter 5 à ce produit.
- Ecrire le résultat.

1. Écrire les calculs permettant de vérifier que si l'on fait fonctionner ce programme avec le nombre 10, on obtient 23.
2. Quel nombre obtient-on si on choisit 5 ? 3 ? 21 ? -2 ?
3. Si le nombre choisi est x , écrire le résultat obtenu en fonction de x .
4. Trouver tous les nombres possibles pour que le résultat obtenu soit 33 ?

Partie II : Etude d'un programme :

Voici un programme écrit avec Scratch :



Décrire ce que fait cet algorithme :

.....
.....

Que faut-il changer pour obtenir le programme de la partie I ?

.....
.....

Se connecter à Scratch ouvrir le lien :

<https://scratch.mit.edu/projects/139799432/>

Vérifier les deux premières questions de la partie I.

Partie III : Création d'un programme :

Construits un programme qui permet de répondre à la question 4 de la partie I.

Envoie-moi son lien...