

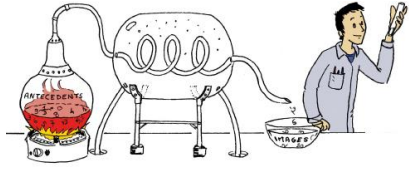
Fonctions.

I. Notion de Fonction.

Définition

Une est un procédé qui a un nombre fait correspondre un autre nombre.

Remarque : c'est une définition peu explicite, mais on ne peut pas faire mieux.



Définition

Si on transforme un nombre x par une fonction f , on dit que le nombre obtenu est du nombre x et on le note On dit aussi que x est un de $f(x)$.

Remarque : Attention à ne pas confondre $f(x)$
et f qui est le nom de la fonction

Remarque :

II. Fonctions définies par :

a) Une expression.

© **Exemple n°1 :** On considère la fonction f qui a pour expression $f(x) = x^2$. (on trouve des fois dans des livres la notation $f : x \rightarrow x^2$, qui se lit : « La fonction f qui a un nombre x associe le nombre »).

Savoir-faire

Soit f la fonction qui a pour expression $f(x) = x^2$. Calcule l'image de 0 ; 3 ; -4 et 0,1 par la fonction f .

$f(0) = \dots\dots\dots$
Donc $f(0) = \dots\dots\dots$
Donc l'image de 0 par la fonction f est	Donc a pour image	Donc est l'image de
 par la fonction f par la fonction f .

Savoir-faire

Soit f la fonction qui a pour expression $f(x) = x^2$. Détermine les antécédents de 25 ; 0 ; 3 et -4 par f .

On cherche tous les nombres x qui vérifient $f(x) = \dots\dots\dots$, c'est-à-dire les nombres x qui vérifient Il y a deux solutions et Donc a antécédents par la fonction f qui sont	Les antécédents de 0 vérifient l'égalité	Les antécédents de sont solutions de l'équation
--	--	---	----------------------------------

Remarque : On peut représenter tous les résultats précédents dans un tableau.

x	-5	-3	-2	-1	-0,5	-0,1	0	0,1	0,5	1	2	3	4	5
$f(x)$														

Savoir-faire

On considère la fonction g qui a pour expression $g(x) = x^2 - 2x$. **1.** Calcule l'image de 4 ; -3 et $\sqrt{2}$ par g .

.....

.....

.....

.....

Savoir-faire

2. Montre que 7 est un antécédent de 35 par la fonction g .

.....

.....

Savoir-faire

3. Détermine tous les antécédents de 0 par la fonction g .

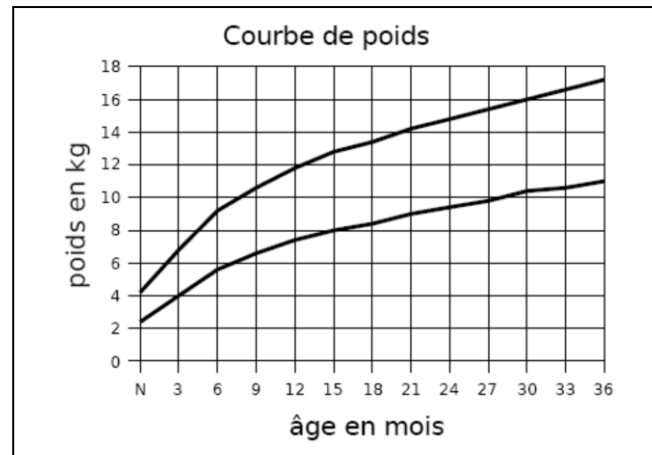
.....

.....

b) Fonctions définies par une courbe.

Voici un extrait du carnet de santé donné à chaque enfant
Les deux courbes indiquent les limites basses et hautes de l'évolution du poids d'un enfant : sa courbe de poids doit a priori se situer entre ces deux courbes.

On utilise ces courbes pour définir deux fonctions, la fonction f qui, à un âge en mois, associe le poids minimum en kg et la fonction g qui, à un âge en mois, associe le poids maximum en kg.



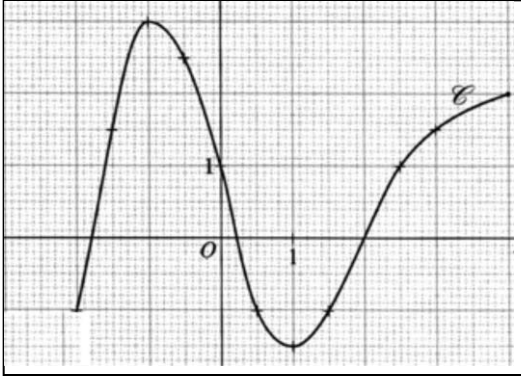
Le poids minimum d'un enfant de 15 mois esten langage mathématique.....

Le poids maximum d'un enfant de 21 mois est en langage mathématique

Un enfant pèse au maximum 16 kg lorsqu'il a en langage mathématique.....

x	3	12		24		34,5
$f(x)$			8			
$g(x)$					16	

Une courbe nous permet de définir une fonction en donnant comme image d'un nombre x , du point qui a pour le nombre x . On écrit aussi que tous les points de la courbe ont leurs coordonnées de la forme



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

III. Représenter graphiquement une fonction :

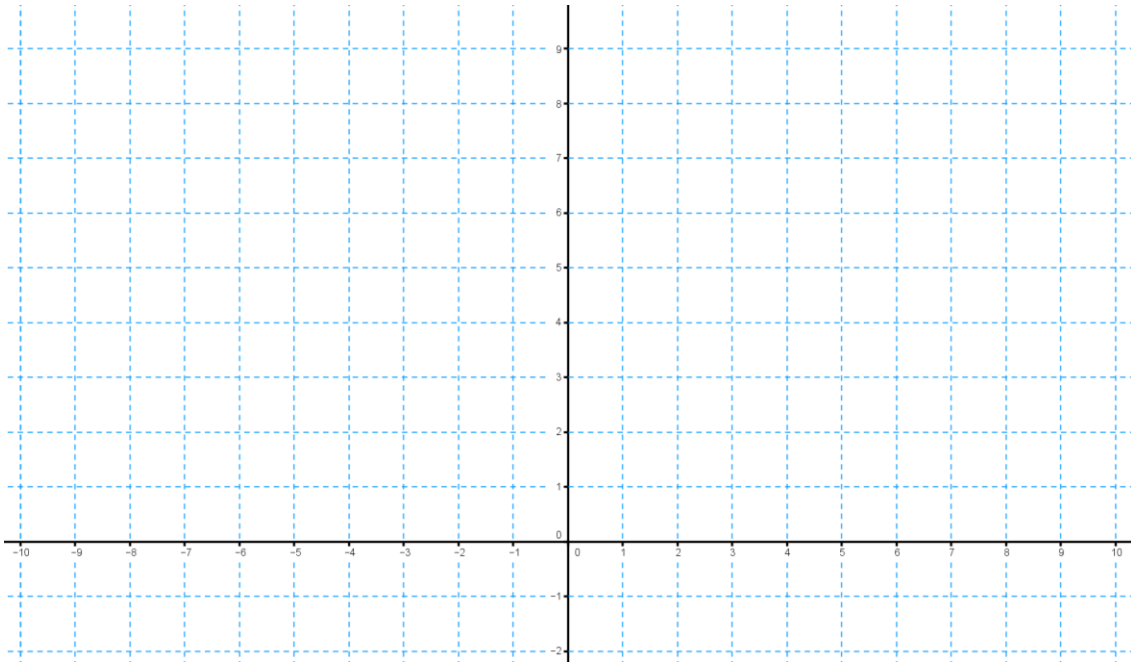
Définition

Représenter graphiquement une fonction, (ou construire la représentation graphique d'une fonction) signifie placer dans un repère tous les points qui ont leurs coordonnées de la forme

☺ Exemple : On considère la fonction f qui a pour expression $f(x) = x^2$. Complète le tableau suivant :

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	x	-2.5	-2	-1.5	-1	-0.5	0	0.5	1	1.5	2	2.5
2	$f(x) = x^2$											

Placer les points obtenus dans le repère ci-dessous, puis construire la représentation graphique de f .



.....

.....

.....

.....

IV. Fonctions affines :

a) Définition.

Définition

On appelle une fonction dont l'expression est de la forme
 m s'appelle et p s'appelle

☉ Exemples :

☉ La fonction f qui a pour expression $f(x) = 3x + 2$

Le coefficient directeur est $m =$ et l'ordonnée à l'origine est $p =$

☉ La fonction g qui a pour expression $g(x) = \frac{-5x - 7}{2}$

Le coefficient directeur est $m =$ et l'ordonnée à l'origine est $p =$

☉ La fonction h qui a pour expression $h(x) =$ n'est pas une fonction affine.

☉ La fonction k qui a pour expression $k(x) = -x$

Le coefficient directeur est $m =$ et l'ordonnée à l'origine est $p =$

b) Représentation graphique.

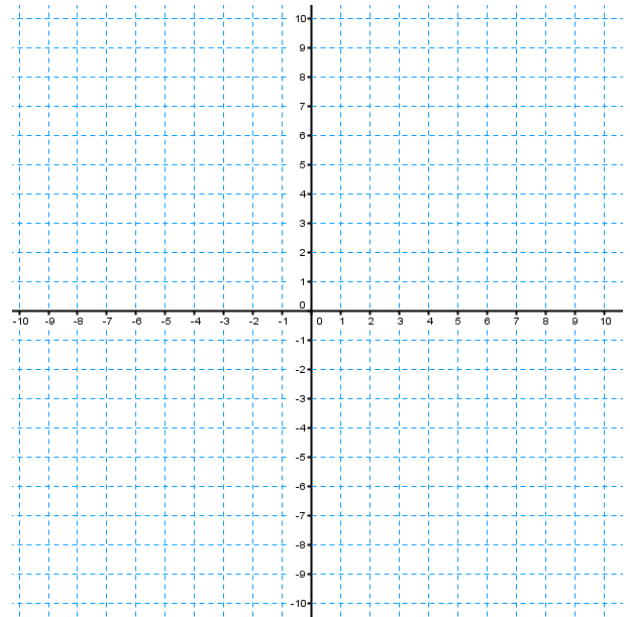
☉ Exemple : On considère la fonction f qui a comme expression $f(x) = 2x - 1$. Complète le tableau de valeurs.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
2	$f(x) = 2x - 1$									

On considère la fonction g qui a comme expression $g(x) = -x + 3$. Complète le tableau de valeurs.

x	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4
$g(x) = -x + 3$									

Place les points obtenus dans le repère ci-contre. En vert ceux de la courbe représentative de f , en rouge ceux de la courbe représentative de g .



On remarque que :

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Propriété (admise)

La représentation graphique d'une
 est une droite.

Application : Construire la courbe représentative de la fonction h qui a pour expression $h(x) = 3x - 5$.

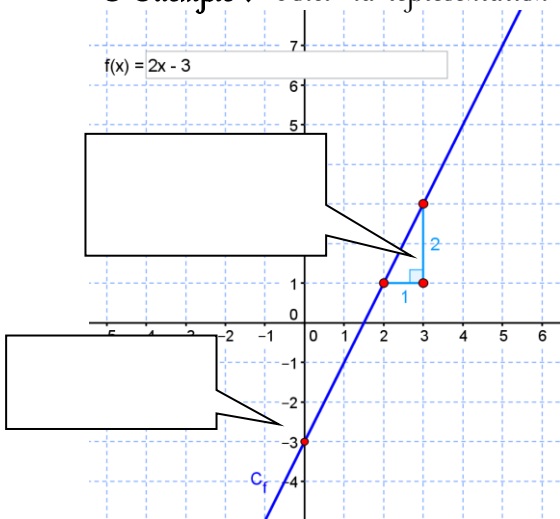
.....

.....

.....

Remarque : On peut vérifier que la représentation graphique d'une fonction affine est correcte.

☺ Exemple : Voici la représentation graphique de la fonction f qui a pour expression $f(x) = 2x - 3$.



La fonction f est une fonction Son coefficient directeur est $m = \dots$ et son ordonnée à l'origine est $p = \dots$

☺ $f(0) = \dots = \dots$ Donc le point de coordonnées $(0 ; \dots)$ appartient à la représentation graphique de f .

☺ $f(1) - f(0) = \dots = \dots$

$f(2) - f(1) = \dots = \dots$

$f(3) - f(2) = \dots = \dots$

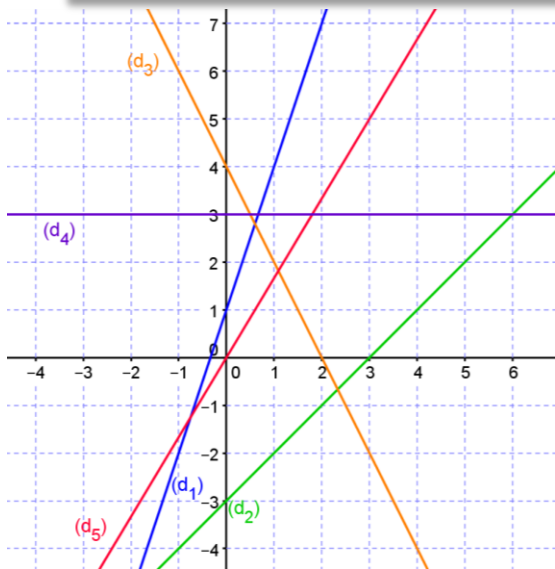
Pour tout nombre a :

$f(a+1) - f(a) = \dots = \dots = \dots$

On peut lire le coefficient directeur sur la représentation graphique.

Savoir-faire

Retrouve les expressions des fonctions affines qui ont été représentées graphiquement ci-dessous.



☺ La droite (d_1) représente la fonction affine f_1 qui a pour expression $f_1(x) = \dots$

☺ La droite (d_2) représente la fonction affine f_2 qui a pour expression $f_2(x) = \dots$

☺ La droite (d_3) représente la fonction affine f_3 qui a pour expression $f_3(x) = \dots$

☺ La droite (d_4) représente la fonction affine f_4 qui a pour expression $f_4(x) = \dots$

☺ La droite (d_5) représente la fonction affine f_5 qui a pour expression $f_5(x) = \dots$

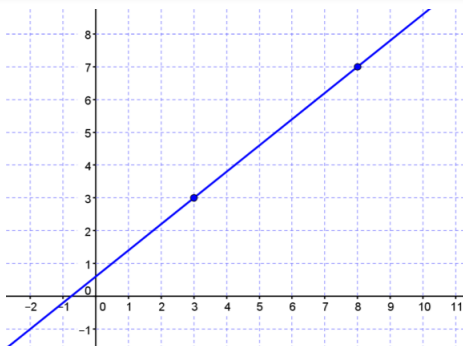
.....
.....

Propriété

Soit f une fonction affine d'expression $f(x) = mx + p$ alors pour tout nombre a et b (.....) On a : $m = \frac{\dots}{\dots}$

Savoir-faire

Détermine par lecture graphique le coefficient directeur de la fonction affine représentée ci-dessous.



.....
.....
.....
.....
.....

Savoir-faire

Soit f une fonction affine telle que l'image de 3 soit -5 et que -4 soit un antécédent de 9. Retrouve l'expression de la fonction f .

La fonction f est une fonction affine donc son expression est de la forme

On a et donc $m =$

De plus

Remarque : Toute droite non parallèle à l'axe des est la représentation graphique d'une

c) Fonctions linéaires.

Définition

On appelle une fonction dont l'expression est de la forme

Propriété

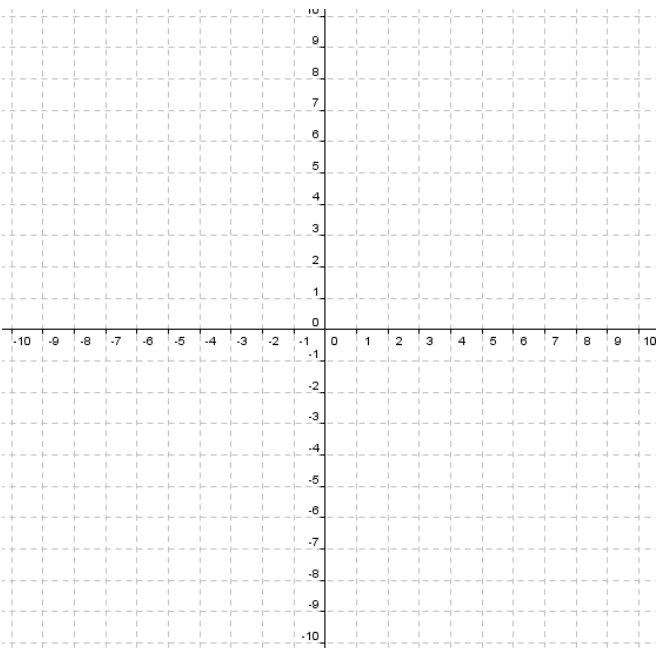
Une fonction linéaire est une

IV. Exercices type brevet :

Brevet

f et g sont deux fonctions affines définies par : $f(x) = 2x + 2$ et $g(x) = -3x + 1$.

- 1) Dans le repère ci-dessous, tracer les représentations graphiques de f et g .
- 2) Résoudre l'équation (E) : $2x + 2 = -3x + 1$. Que représente la solution de cette équation ?



.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

Brevet

Lors d'une course en moto-cross, après avoir franchi une rampe, Gaëtan a effectué un saut record en moto. Le saut commence dès que Gaëtan quitte la rampe.

On note t la durée (en secondes) de ce saut. La hauteur (en mètres) est déterminée en fonction de la durée t par la fonction h suivante :

$$h : t \rightarrow (-5t - 1,35)(t - 3,7).$$

Voici la courbe représentative de cette fonction h .

Les affirmations suivantes sont-elles vraies ou fausses? Justifie en utilisant soit le graphique soit des calculs.

1. En développant et en réduisant l'expression de h on obtient

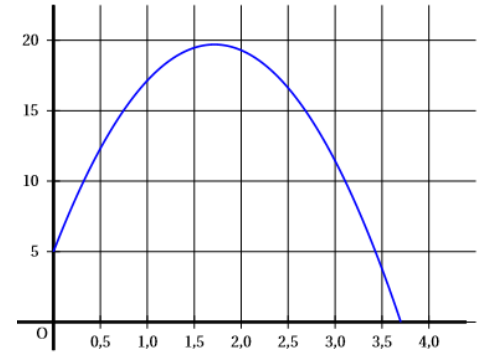
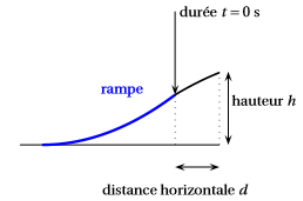
$$h(t) = -5t^2 - 19,85t - 4,995.$$

2. Lorsqu'il quitte la rampe, Gaëtan est à 3,8 m de hauteur.

3. Le saut de Gaëtan dure moins de 4 secondes.

4. Le nombre 3,5 est un antécédent du nombre 3,77 par la fonction h .

5. Gaëtan a obtenu la hauteur maximale avant 1,5 seconde.



Brevet

Avec des ficelles de 20 cm, on construit des polygones comme ci-dessous :

Méthode de construction des polygones

Étape 1		On coupe la ficelle de 20 cm en deux morceaux.
Étape 2	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> morceau n° 1 morceau n° 2 </div>	On sépare les deux morceaux.
Étape 3	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> </div>	<ul style="list-style-type: none"> • Avec le « morceau n° 1 », on construit un carré. • Avec le « morceau n° 2 », on construit un triangle équilatéral.

Partie 1 :

Dans cette partie, on découpe à l'étape 1 une ficelle pour que le « morceau n° 1 » mesure 8 cm.

1. Dessiner en grandeur réelle les deux polygones obtenus.
2. Calculer l'aire du carré obtenu.
3. Estimer l'aire du triangle équilatéral obtenu en mesurant sur le dessin.

Partie 2 :

Dans cette partie, on cherche maintenant à étudier l'aire des deux polygones obtenus à l'étape 3 en fonction de la longueur du « morceau n° 1 ».

1. Proposer une formule qui permet de calculer l'aire du carré en fonction de la longueur du « morceau n° 1 ».
2. Sur le graphique ci-dessous :
 - la courbe A représente la fonction qui donne l'aire du carré en fonction de la longueur du « morceau n° 1 » ;
 - la courbe B représente la fonction qui donne l'aire du triangle équilatéral en fonction de la longueur du « morceau n° 1 ».

Graphique représentant les aires des polygones en fonction de la longueur du « morceau n° 1 »

En utilisant ce graphique, répondre aux questions suivantes. Aucune justification n'est attendue.

- a. Quelle est la longueur du « morceau n° 1 » qui permet d'obtenir un triangle équilatéral d'aire 14 cm² ?
- b. Quelle est la longueur du « morceau n° 1 » qui permet d'obtenir deux polygones d'aires égales ?

