

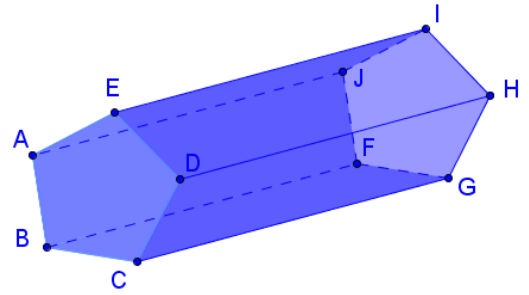
III. Le prisme droit.

Le mot vient du grec *prisma* = scier

Définition

Un prisme droit est un solide dont :

- ☉ Deux polygones superposables pour parallèles, on les appelle les bases.
- ☉ Les autres faces sont des rectangles, ce sont les faces latérales.

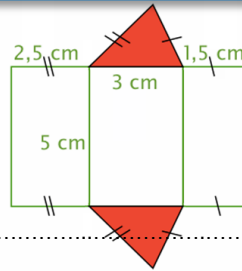
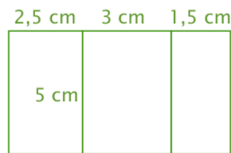
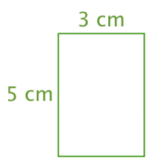
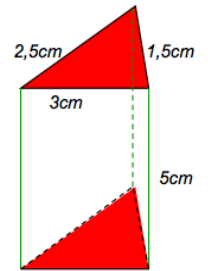


Exemple :

Les bases sont des pentagones : ABCDE et FGHIJ. Les faces latérales sont les rectangles : ABGF ; BCHG ; CDIH ; DEJI ; EAFJ. Il y a 10 sommets : A, B, ..., J. Il y a 15 arêtes : [AB] ; [BC],...[FG] ; [GH],... [AF] ; [BG] ; [CH] ; [DI] ; [EJ]. La longueur d'une arête latérale est appelée la

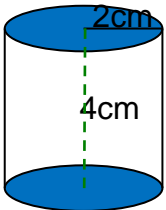
Savoir-faire

Fabriquer le patron du prisme ci-contre :



IV. Le Cylindre de révolution.

Le mot « *kylindros* » désignait en grec un rouleau. Le mot devient « *cylindrus* » en latin puis « *chilindre* » en ancien français.



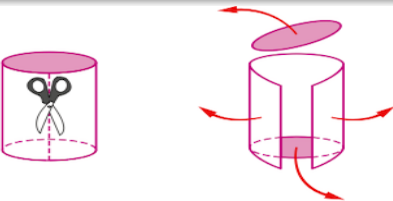
Définition

Un cylindre est solide droit dont les bases sont des disques de même rayon. La hauteur d'un cylindre est la longueur joignant les centres des bases.

Remarque : On obtient un cylindre de révolution en faisant tourner un rectangle autour d'un de ses côtés.

Savoir-faire

Fabriquer le patron du cylindre ci-dessus :

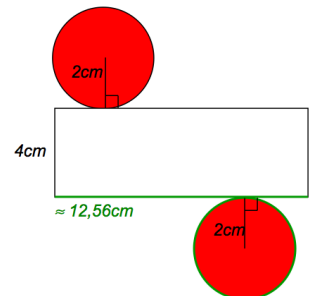
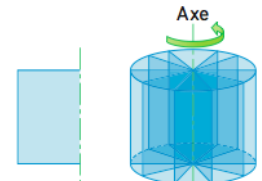


.....

.....

.....

.....



Savoir-faire

Calculer l'aire latérale du cylindre ci-dessus :

.....

.....

.....