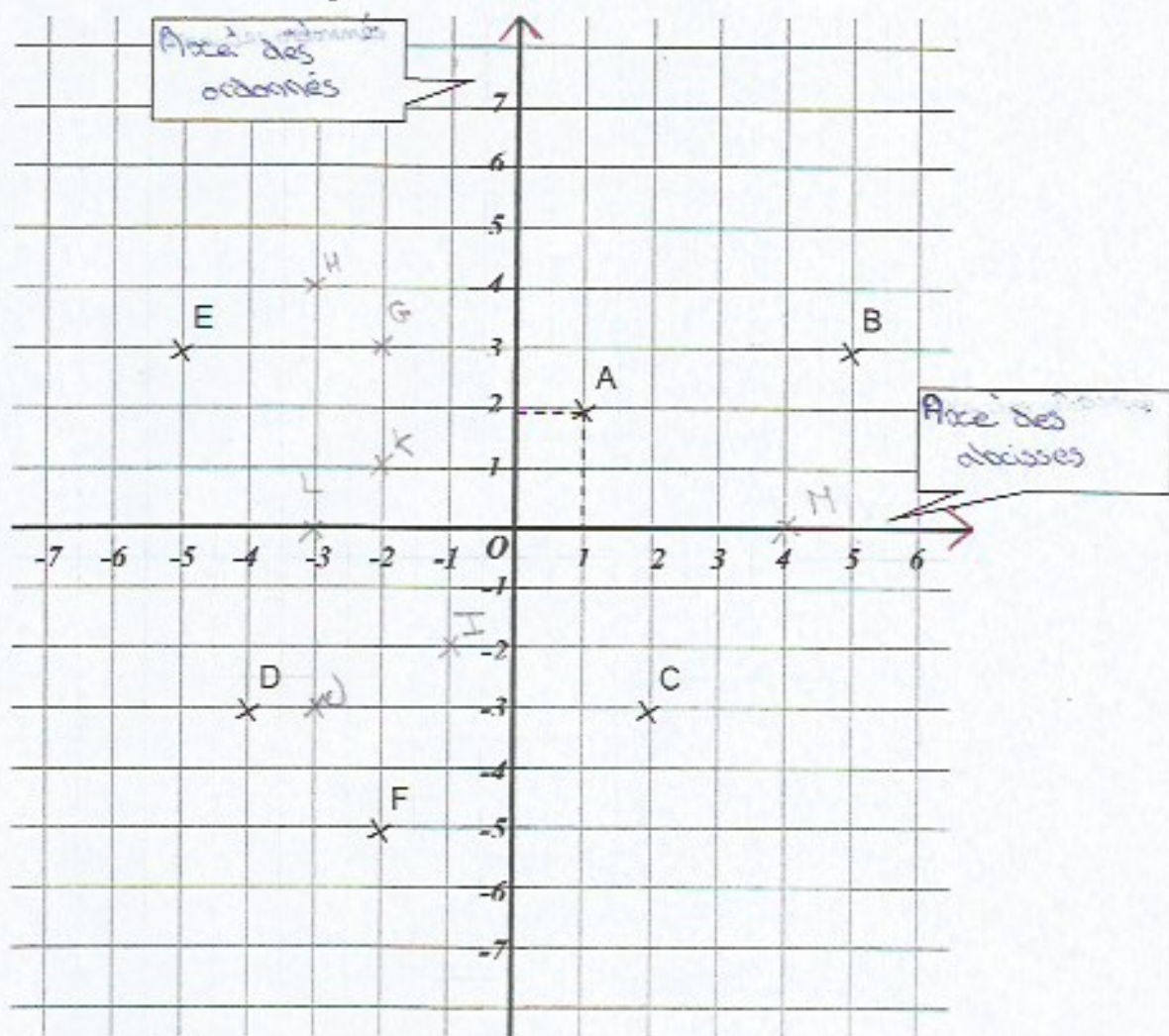


Repères du plan.

I. Repères et coordonnées.



Definition

Chaque point peut être repéré par deux nombres appelés les coordonnées du point :

- le premier nombre, lu sur l'axe des abscisses s'appelle l'abscisse x
- le deuxième nombre, lu sur l'axe des ordonnées s'appelle l'ordonnée y

Ex : le point A a pour abscisse 1 et pour ordonnée 2 et on note A (1 ; 2).

Le point de coordonnées (0 ; 0) est appelé origine du repère.

On a donc B(5 ; 3) ; C(2 ; -3) ; D(-4 ; -3) ; E(-5 ; 3) ; F(-3 ; -5).

Place les points G(-2 ; 3) ; H(-3 ; 4) ; I(-1 ; -2) ; J(-3 ; -3) ; K(1 ; -2) ; L(0 ; -3) ; M(4 ; 0)

Si un point appartient l'axe des abscisses alors son ordonnée est égale à 0.

Si un point appartient l'axe des ordonnées alors son abscisse est égale à 0.

Un repère est dit orthogonal, lorsque les axes sont perpendiculaires.

Un repère est dit orthonormal, lorsque les axes sont perpendiculaires et ont la même unité.