

Produit scalaire.



Le concept de produit scalaire a été introduit au milieu du XIXe siècle par le mathématicien allemand Hermann Grassmann (1809 ; 1877)



I. Produit scalaire.

☺ Norme d'un vecteur.

Définition : Une unité de longueur étant choisie, la norme d'un vecteur $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ est la distance AB .
On note $\|\vec{u}\| = \|\overrightarrow{AB}\| = AB$.

Conséquences :

- ♦ $\|\overrightarrow{AB}\| = 0$ équivaut à $AB = 0$
- ♦ Pour tout nombre λ et tout vecteur \vec{u} , on a $\|\lambda \vec{u}\| = |\lambda| \|\vec{u}\|$
- ♦ Dans un repère orthonormé si $\vec{u}(x; y)$, alors $\|\vec{u}\| = \sqrt{x^2 + y^2}$

☺ Définition du produit scalaire.

Définition : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs, A, B et C des points tels que $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$.
On appelle produit scalaire des vecteurs \vec{u} et \vec{v} , le nombre réel noté $\vec{u} \cdot \vec{v}$ et défini par :

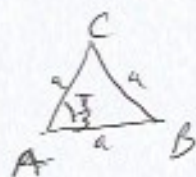
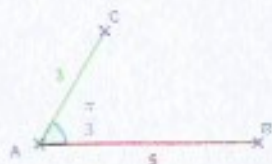
- ♦ Si \vec{u} ou \vec{v} est nul, $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$.
- ♦ Sinon, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\widehat{BAC}) = AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$.

☑ Savoir-faire : Savoir calculer un produit scalaire.

1) Calcule $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.
 $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = 5 \times 3 \times \frac{1}{2} = 7,5$

2) ABC est un triangle équilatéral de longueur de côté a , Calcule $\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC}$.

$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AC} = AB \times AC \times \cos\left(\frac{\pi}{3}\right) = a \times a \times \frac{1}{2} = \frac{a^2}{2}$



Propriété : Soit \vec{u} et \vec{v} deux vecteurs colinéaires non nuls

- ♦ Si \vec{u} et \vec{v} sont de même sens, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(0) = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$
- ♦ Si \vec{u} et \vec{v} sont de sens contraire, $\vec{u} \cdot \vec{v} = \|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\pi) = -\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\|$

Propriété : Le produit scalaire est symétrique,

Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} : $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

II. Produit scalaire et orthogonalité.

Définition : $\vec{u} = \overrightarrow{AB}$ et $\vec{v} = \overrightarrow{AC}$ sont dits orthogonaux si les droites (AB) et (AC) sont perpendiculaires.

Propriété : \vec{u} et \vec{v} sont orthogonaux si et seulement si $\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$



Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} , on a :

♦ $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$ ♦ $\vec{u} \cdot (\lambda \vec{v}) = \lambda \cdot \vec{u} \cdot \vec{v}$

☺ Application :

Propriété : Soit A , B et C trois points (A et B distincts) et H projeté orthogonal de C sur (AB) .

♦ Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de même sens, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AH$

♦ Si \vec{AB} et \vec{AH} sont de sens contraire, alors $\vec{AB} \cdot \vec{AC} = -AB \times AH$

Démonstration :

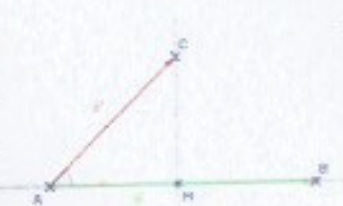
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot (\vec{AH} + \vec{HC})$$

$$= \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{AB} \cdot \vec{HC}$$

et $\vec{AB} \cdot \vec{HC} = 0$

et $\vec{AB} \cdot \vec{AH} = AB \times AH$

vecteurs colinéaires même direction



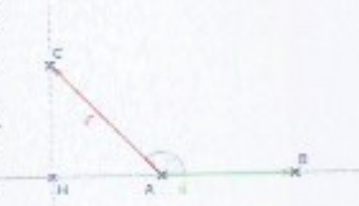
$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \vec{AB} \cdot \vec{AH} + \vec{AB} \cdot \vec{HC}$$

et $\vec{AB} \cdot \vec{HC} = 0$

et $\vec{AB} \cdot \vec{AH} = -AB \times AH$

vecteurs colinéaires

directions contraires



III. Produit scalaire et norme.

Propriété : Pour tout vecteur \vec{u} , $\vec{u} \cdot \vec{u} = u^2 = \|\vec{u}\|^2$.

Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

♦ $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ ♦ $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ ♦ $(\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$

Propriété : Pour tous vecteurs \vec{u} et \vec{v} ,

♦ $\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2) = \frac{1}{2} (\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 - \|\vec{u} - \vec{v}\|^2)$.

☑ Savoir-faire : Savoir calculer un produit scalaire avec des normes :

Calcule $\vec{CG} \cdot \vec{CF}$.

$$\vec{CF} = \vec{CG} + \vec{GF}$$

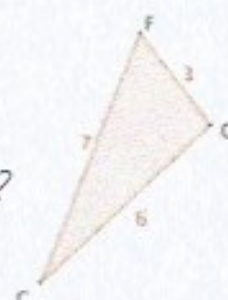
$$\vec{CG} \cdot \vec{CF} = \vec{CG} \cdot (\vec{CG} + \vec{GF})$$

$$\|\vec{CG} + \vec{CF}\|^2 = \|\vec{CF}\|^2 = 3^2 = 9$$

$$\|\vec{CG}\|^2 = 6^2 = 36 \quad \|\vec{GF}\|^2 = 7^2 = 49$$

$$\vec{CG} \cdot \vec{CF} = \frac{1}{2} (9 - 36 - 49) = -\frac{76}{2} = -38$$

$$\vec{CG} \cdot \vec{CF} = -\vec{CG} \cdot \vec{GF} = 38$$

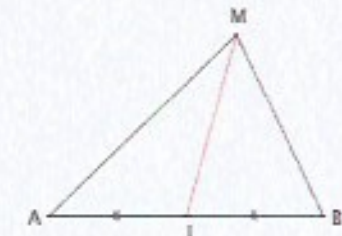


IV. Applications du produit scalaire.

☺ Théorème de la médiane.

Propriété : Soit deux points A et B et I le milieu du segment $[AB]$.

Pour tout point M , on a : $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = MI^2 - \frac{AB^2}{4}$



Démonstration :

.....

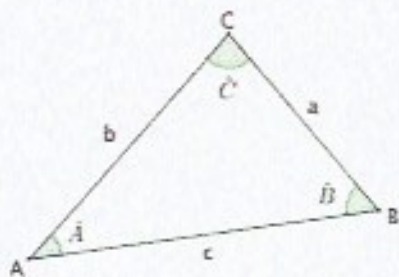
.....

.....

☺ Théorème d'Al Kashi.

Propriété : Dans un triangle ABC, on a, avec les notations de la figure :

$$\text{On a } a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$$



Démonstration exigible :

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = AB \times AC \times \cos(\hat{A}) = bc \cos(\hat{A})$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{AC} = \frac{1}{2} (AB^2 + AC^2 - BC^2) = \frac{1}{2} (b^2 + c^2 - a^2) \Rightarrow a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos(\hat{A})$$

☑ **Savoir-faire :** Savoir appliquer le théorème d'Al Kashi.

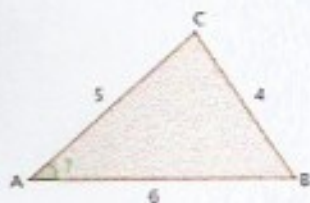
On considère la figure ci-contre, calculer la mesure de l'angle \widehat{BAC} au degré près.

D'après le Th d'Al Kashi on a :

$$CB^2 = AB^2 + AC^2 - 2 \times AB \times AC \times \cos(\widehat{BAC})$$

$$4^2 = 6^2 + 5^2 - 2 \times 6 \times 5 \times \cos(\widehat{BAC})$$

donc $\cos(\widehat{BAC}) = \frac{45}{60} = \frac{3}{4} \Rightarrow \widehat{BAC} = \cos^{-1}\left(\frac{3}{4}\right) \approx 41^\circ$



☺ Caractérisation du cercle.

Propriété : Le cercle de diamètre [AB] est l'ensemble des points M vérifiant l'égalité $\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0$.

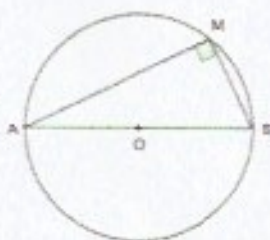
Démonstration exigible :

Soit O le centre du cercle.

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0 \Leftrightarrow (\vec{MO} + \vec{OA}) \cdot (\vec{MO} + \vec{OB}) = 0 \text{ ou } \vec{OB} = -\vec{OA}$$

$$\text{donc } (\vec{MO} + \vec{OA}) \cdot (\vec{MO} - \vec{OA}) = MO^2 - OA^2$$

$$\vec{MA} \cdot \vec{MB} = 0 \Leftrightarrow OA = OM \Leftrightarrow M \in \mathcal{C}$$



V. Produit scalaire dans un repère orthonormé.

Le plan est muni d'un repère orthonormé $(O; \vec{i}; \vec{j})$.

Propriété : Soit $\vec{u}(x; y)$ et $\vec{v}(x'; y')$ deux vecteurs. Alors : $\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'$

☑ **Savoir-faire :** Savoir calculer un produit scalaire à l'aide des coordonnées :

Soit $\vec{u}(5; -4)$ et $\vec{v}(-3; 7)$. Calcule $\vec{u} \cdot \vec{v}$.

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = 5 \times (-3) + (-4) \times 7 = -15 - 28 = -43$$

$\vec{u} \cdot \vec{v} \neq 0$ donc \vec{u} et \vec{v} ne sont pas orthogonaux.

☑ **Savoir-faire :** Savoir déterminer un angle à l'aide du produit scalaire.

Calculer la mesure de l'angle (\vec{AB}, \vec{CD}) au degré près.

$$\vec{AB}(5; -1), \vec{CD}(-2; -4), \text{ donc } \vec{AB} \cdot \vec{CD} = 5 \times (-2) + (-1) \times (-4) = -6$$

de plus $AB = AC = AB \times AC \times \cos(\widehat{AB}, \vec{AC})$

$$\text{soit } AB = \sqrt{5^2 + (-1)^2} = \sqrt{26} \quad AC = \sqrt{(-2)^2 + (-4)^2} = \sqrt{20}$$

$$\text{donc } \vec{AB} \cdot \vec{AC} = \sqrt{26} \times \sqrt{20} \times \cos(\widehat{AB}, \vec{AC}) = -6$$

$$\text{donc } \cos(\widehat{AB}, \vec{AC}) = \frac{-6}{\sqrt{26} \times \sqrt{20}} \text{ donc } (\widehat{AB}, \vec{AC}) = \cos^{-1}\left(\frac{-6}{\sqrt{26} \times \sqrt{20}}\right) \approx 105,3^\circ$$

