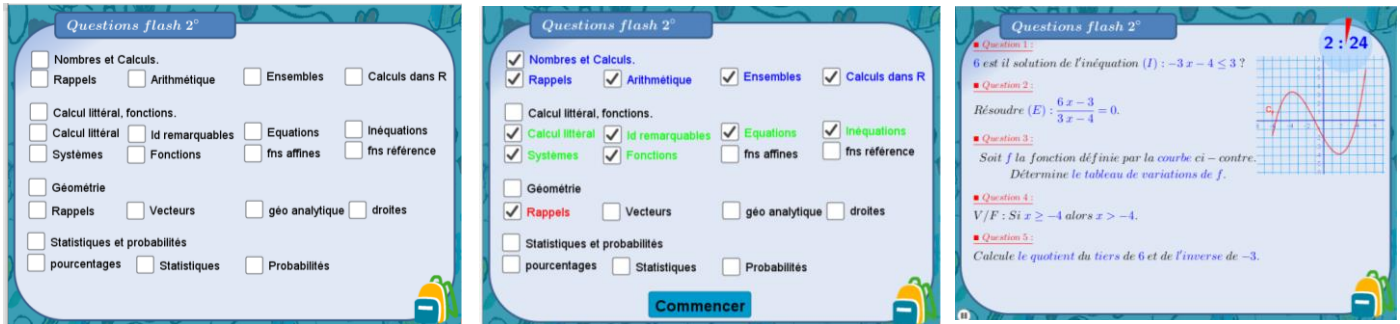




Tutoriel : comment créer un générateur de questions flash avec géogébra.



I. Fonctionnement.

Dans le modèle de base accessible [ici](#) , pour chaque thème, il y a 5 questions.

Chaque booléen (appelé a0, a1, ...) est lié à une liste I0, I1 ... par la définition :

Nom:	I1
Définition:	Si(a1, {t1_1, t1_2, t1_4, t1_3, t1_5}, {})
Légende:	

Lorsque le booléen est sélectionné la liste correspondante est la liste des questions du thème, sinon c'est une liste vide.

Toutes les questions sélectionnées sont regroupées dans la liste : Liste.

Nom:	Liste
Définition:	Premiers(Mélangée(Nettoyer(Unir({I0, I1, I2, I3, I4, I5, I6, I8, I7, I9, I11, I12, I13, I14, I10, I15, I16, I17, I18, I19, I20, I21}))), 5)
Légende:	

Dans laquelle les questions sont mélangées, et les 5 premières seulement sont sélectionnées.

Elles sont affectée au texte q1, q2, q3, q4, q5

dans le script du bouton **commencer**

et apparaissent dans le texte **question**.

```

Basique Texte Couleur Style Position Avancé Script
Par Clic Par Actualisation JavaScript global
1
2 SoitValeur[init,false]
3 SoitValeur[demarrer,true]
4 ActualiserConstruction( )
5 SoitValeur(q1,Elément(Liste, 1))
6 SoitValeur(q2,Elément(Liste, 2))
7 SoitValeur(q3,Elément(Liste, 3))
8 SoitValeur(q4,Elément(Liste, 4))
9 SoitValeur(q5,Elément(Liste, 5))

```

```

Basique Texte Couleur Position Algèbre Avancé Script
Sérial Petite G /
Arrondi:
\red{ \underline{ \tiny{■} \:\scriptsize{Question \:1: } } } \small{ q1 } \\\
\red{ \underline{ \tiny{■} \:\scriptsize{Question \:2: } } } \small{ q2 } \\\
\red{ \underline{ \tiny{■} \:\scriptsize{Question \:3: } } } \small{ q3 } \\\
\red{ \underline{ \tiny{■} \:\scriptsize{Question \:4: } } } \small{ q4 } \\\
\red{ \underline{ \tiny{■} \:\scriptsize{Question \:5: } } } \small{ q5 } \\\

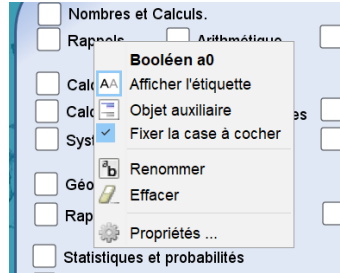
```

II. Comment modifier le fichier.

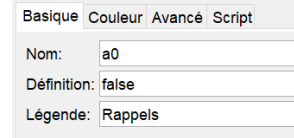
Ouvrir et télécharger le modèle de base accessible [ici](#).

a. Comment modifier le titre d'un thème.

Clic droit sur le booléen



Propriété + basique et changer la légende.



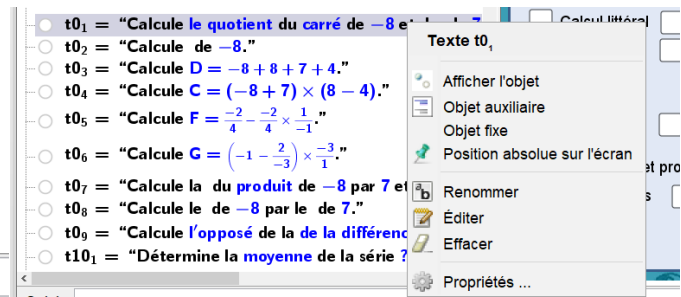
b. Comment modifier une question.

Clic droit sur la question, propriétés,

Puis changer le texte.

Pour avoir un nombre aléatoire :

`AléaEntreBornes(<Entier Minimum>, <Entier Maximum>)`



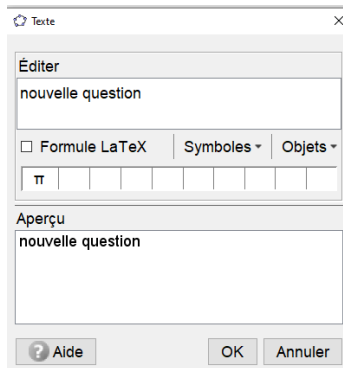
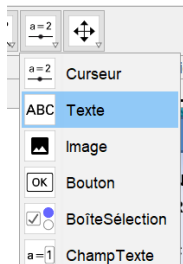
Pour avoir un élément d'une liste aléatoire :

Saisie: `ElémentAuHasard({"positif","négatif"})`

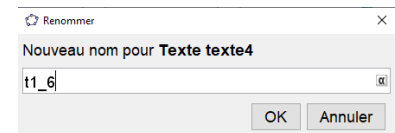
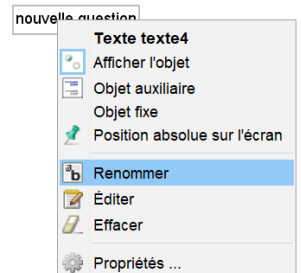
c. Comment ajouter une question.

Sur le fichier de base, il y a 5 questions par thème, il est possible d'en ajouter.

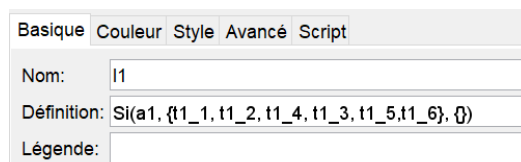
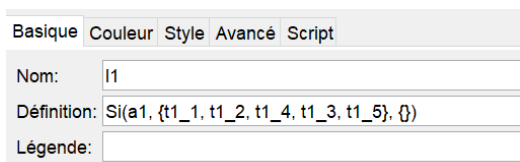
Créer un texte :



renommer le texte :




Ajouter le texte à la liste concernée :



d. Comment poser plus de 5 questions.

Sélectionner le nombre de questions voulues dans Liste.

Nom:	Liste
Définition:	Premiers(Mélangée(Nettoyer(Unir({I0, I1, I2, I3, I4, I5, I6, I8, I7, I9, I11, I12, I13, I14, I10, I15, I16, I17, I18, I19, I20, I21}))), 5)
Légende:	

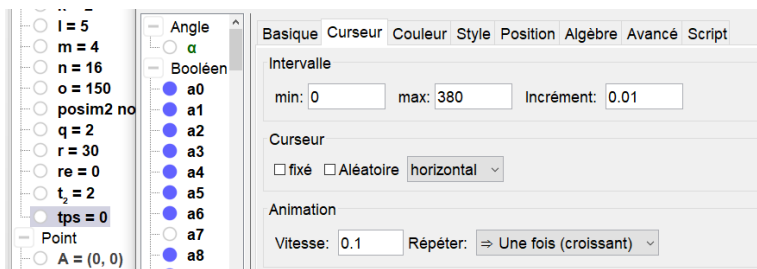


Ajouter les questions dans le script du bouton commencer.

Modifier le texte « Questions » pour la mise en page.

e. Comment changer la durée.

Modifier la vitesse du curseur tps :



The screenshot shows a software interface with a list of variables on the left and a settings panel on the right. The variable 'tps = 0' is selected in the list. The settings panel has tabs for 'Basique', 'Curseur', 'Couleur', 'Style', 'Position', 'Algèbre', 'Avancé', and 'Script'. The 'Curseur' tab is active, showing the following settings:

- Intervalle:** min: 0, max: 380, Incrément: 0.01
- Curseur:** fixé, Aléatoire, horizontal
- Animation:** Vitesse: 0.1, Répéter: Une fois (croissant)

<http://maths-lfkl.e-monsite.com/>